

DESCARGA DIRECTA

La **descarga directa** es una forma de descarga desde un servidor en el que el usuario no tiene que esperar colas, a diferencia del P2P en el que se producen esperas (a veces de varias horas) y la velocidad de transferencia depende del ancho de banda de subida del emisor y del ancho de banda de bajada del receptor.

El concepto de descarga de contenido audiovisual fue sugerido en 1983 por el músico Frank Zappa, en un artículo titulado "Propuesta para reemplazar el mercado discográfico tradicional".

Este tipo de descarga no requiere que el usuario tenga un programa específico para realizarse (en la mayoría de las ocasiones), solo se necesita el navegador; aunque en algunos casos está permitido o es factible el uso de un gestor de descargas como programa de optimización y reanudación de la descarga de los archivos.

Cada empresa ofrece diferentes tipos de almacenamiento y descargas, los que varían en el tipo de archivo, tamaño, tiempo de permanencia del archivo, y el número de veces que se puede descargar. Así mismo, ofrece siempre un servicio gratuito (que suele tener un máximo de usos por día) y uno de pago o *premium*.

Entre las empresas que ofrecen el servicio de almacenamiento de archivos se encuentran Mediafire, Megaupload, Rapidshare, GigaSize, Letitbit, Uploading, Depositfiles, Netload, Hotfile, File Dropper, YouSendIt, turboupload, 4shared, FileFactory, Megashare, Badongo o Filefront.

Desventajas

Los archivos que, para las empresas como la creen que son ilegales pero que en España no lo son debido a la ley de copia privada, a menudo son borrados o bloqueados porque se favorecen de la ley de los EE.UU. donde mayoritariamente están alojados estos servidores.

Requiere tener una cuenta pagada para obtener menos restricciones, como esperar para iniciar la descarga, largos tiempos entre descarga y descarga, disminuciones en tasas de transferencia, etc. Aunque también es cierto, que, aprovechando las opciones de acumulación de puntos que permiten servidores como Megaupload, mediante los clicks realizados a archivos subidos, cualquier usuario puede obtener puntos, pudiendo canjearlos por membresías premium. Se podría decir que esto se asemeja en parte a la filosofía P2P. También existen servidores que se financian de publicidad (Mediafire o Load.to y en el que la velocidad es la misma tanto para clientes premium o gratuitos.

Para compartir archivos, tienes que esperar mucho tiempo a que suba a un servidor, según la velocidad de subida de archivos que tengas contratada. Esto también puede tomarse como una ventaja, ya que, después de ser subido, y a menos que sea borrados o bloqueados por los administradores de los servidores, dichos archivos quedan a disposición del público durante las 24 horas del día, sin necesidad de que haya gente compartiendolos permanentemente. Esto posibilita el compartir tantos archivos como se quiera sin tener que tener siempre el ordenador en marcha.

Es muy difícil saber sobre la disponibilidad de los archivos, aunque existen programas capaces de comprobar los enlaces y verificar si están disponibles o no, en algunos casos son programas proporcionados por el servidor en cuestión.

Si un servidor tiene problemas, no se puede descargar el archivo.

<C:\Documents and Settings\j\Escritorio\Bittorrent VS Emule VS Descarga Directa.htm>