

UNIVERSIDAD DE LAS AMERICAS



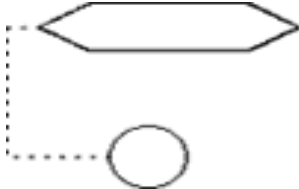
ESCUELA DE TECNOLOGIAS EN REDES Y TELECOMUNICACIONES

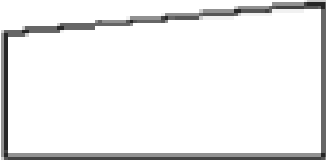




NOMBRE: Tatiana Díaz





TEMA: DIAGRAMA DE FLUJO

FECHA: 26 – 08 - 2010

DIAGRAMA DE FLUJO

NOMBRE	SIMBOLO	EXPLICACION
INICIO O FIN		Se utiliza para indicar el inicio y el final de un diagrama; del Inicio sólo puede salir una línea de flujo y al Final sólo debe llegar una línea.
DECISION		Indica la comparación de dos datos y dependiendo del resultado lógico (falso o verdadero) se toma la decisión de seguir un camino del diagrama u otro
ITERACION		Indica que una instrucción o grupo de instrucciones deben ejecutarse varias veces

<p>ENTRADA POR TECLADO</p>		<p>Instrucción de entrada de datos por teclado. Indica que el computador debe esperar a que el usuario teclee un dato que se guardará en una variable o constante.</p>
<p>SALIDA DE INFORMACION IMPRESORA</p>		<p>Indica la presentación de uno o varios resultados en forma impresa, se utiliza para hacer referencia a la general o consulta de un documento específico en un punto del proceso.</p>
<p>LLAMADA A SUBROUTINA</p>		<p>Indica la llamada a una subrutina o procedimiento determinado, el cual es un modulo independiente, (ver apartado de un programa modular)</p>
<p>INFORMACION EN PANTALLA</p>		<p>Instrucción de presentación de mensajes o resultados en pantalla. Este es utilizado para representar la salida o para <u>mostrar</u> la información por medio del <u>monitor</u> o la pantalla.</p>
<p>ACCION – PROCESO GENERAL</p>		<p>Indica una acción o instrucción general que debe realizar el computador (cambios de valores de variables, asignaciones, operaciones aritméticas, etc).</p>

<p>CONECTOR</p>		<p>. Este es utilizado para enlazar dos partes cualesquiera de un diagrama a través de un conector de salida y un conector de entrada. Esta forma un enlace en la misma página del diagrama.</p>
<p>ENTARA Y SALIDA</p>		<p>Entrada/Salida de datos en General (en esta guía, solo la usaremos para la Entrada), nombramos un proceso independiente que en algún momento aparece relacionado con el proceso principal.</p>
<p>FLUJO</p>		<p>Indica el seguimiento lógico del diagrama. También indica el sentido de ejecución de las operaciones</p>
<p>CONECTOR FUERA DE PAGINA</p>		<p>Indica el enlace de dos partes de un diagrama en páginas diferentes, nos sirve para conectar un fragmento del diagrama con otro fragmento situado en una página diferente</p>

BIBLIOGRAFÍA:

<http://es.wikipedia.org/wiki/Bubblesort>
<http://www.mailxmail.com/curso/informatica/programacionestructurada/capitulo21.htm>
http://sistemas.itlp.edu.mx/tutoriales/estructdatos2/tema5_1.htm
<http://macabremoon0.tripod.com/id13.html>
<http://clintyanyurbis-diagramasdeflujo.blogspot.com/2007/07/diagramas-de-flujo.html>
www.monografias.com/.../diagrama-de-flujo2.shtml
http://es.wikipedia.org/wiki/Diagramas_de_flujo
<http://www.nos.org/htm/basic2.htm>
<http://www.tpub.com/neets/book22/93c.htm>
http://www.timelytemplates.com/f_computer/Tcomputer.htm
<http://www.monografias.com/trabajos14/flujograma/flujograma.shtml>