



FICHA DE PERSONAGEM

NOME DO PERSONAGEM _____ JOGADOR _____

CLASSE _____ RAÇA _____ TENDÊNCIA _____ DIVINDADE _____

NÍVEL _____ TAMANHO _____ IDADE _____ SEXO _____ ALTURA _____ PESO _____ OLHOS _____ CABELO _____

NOME DA HABILIDADE	VALOR DE HABILIDADE	MODIF.	VALOR TEMPORÁRIO	MOD. TEMPORÁRIO
FOR FORÇA				
DES DESTREZA				
CONS CONSTITUIÇÃO				
INT INTELIGÊNCIA				
SAB SABEDORIA				
CAR CARISMA				

PV
PONTOS DE VIDA

CA
CLASSE ARMADURA

TOTAL = 10 + [] + [] + [] + [] + [] + []

INICIATIVA
MODIFICADOR

TOTAL = [] + []

BASE DE ATAQUE

TOTAL = [] + [] + [] + [] + []

DANO/PV ATUAIS

DANO POR CONTUSÃO

RED. DE DANO

DADO DE VIDA

DESLOCAMENTO

CHANCE DE FALHA ARCANAS [] PENAL. POR ARMADURA [] RES. À MAGIA []

TESTE DE RESISTÊNCIA

FORTITUDE (CONSTITUIÇÃO)

REFLEXOS (DESTREZA)

VONTADE (SABEDORIA)

TOTAL = [] + [] + [] + [] + [] + []

BÔNUS DE ATAQUE

CORPO A CORPO

BÔNUS DE ATAQUE DISTÂNCIA

TOTAL = [] + [] + [] + [] + [] + []

PERÍCIAS

GRADUAÇÃO MAX. /

OUTRA CLASSE	NOME DA PERÍCIA	HAB. CHAVE	MOD. PERÍCIA	MOD. HABIL.	GRAD.	MOD. VAR.
<input type="checkbox"/>	Abrir Fechaduras	DES				
<input type="checkbox"/>	Acrobacia	DES*				
<input type="checkbox"/>	Adestrar Animais	CAR				
<input type="checkbox"/>	Alquimia	INT				
<input type="checkbox"/>	Arte da Fuga	DES*				
<input type="checkbox"/>	Atuação	CAR				
<input type="checkbox"/>	Avaliação	INT				
<input type="checkbox"/>	Blefar	CAR				
<input type="checkbox"/>	Cavalgar	DES				
<input type="checkbox"/>	Concentração	CONS				
<input type="checkbox"/>	Conhecimento (arcano)	INT				
<input type="checkbox"/>	Conhecimento (natureza)	INT				
<input type="checkbox"/>	Conhecimento (história)	INT				
<input type="checkbox"/>	Cura	SAB				
<input checked="" type="checkbox"/>	Decifrar Escrita	INT				
<input type="checkbox"/>	Diplomacia	CAR				
<input type="checkbox"/>	Disfarce	CAR				
<input checked="" type="checkbox"/>	Empatia com Animais	CAR				
<input type="checkbox"/>	Equilíbrio	DES*				
<input type="checkbox"/>	Escalar	FOR*				
<input type="checkbox"/>	Esconder-se	DES*				
<input checked="" type="checkbox"/>	Espionar	INT				
<input type="checkbox"/>	Falar Idioma	N/A				
<input type="checkbox"/>	Falsificação	INT				
<input type="checkbox"/>	Furtividade	DES*				
<input type="checkbox"/>	Identificar Magia	INT				
<input type="checkbox"/>	Intimidar	CAR				
<input type="checkbox"/>	Leitura Labial	INT				
<input checked="" type="checkbox"/>	Mensagens Secretas	SAB				
<input type="checkbox"/>	Natação	FOR**				
<input type="checkbox"/>	Observar	SAB				
<input type="checkbox"/>	Obter Informação	CAR				
<input type="checkbox"/>	Ofícios ()	INT				
<input type="checkbox"/>	Operar Mecanismo	INT				
<input type="checkbox"/>	Ouvir	SAB				
<input type="checkbox"/>	Procurar	INT				
<input type="checkbox"/>	Profissão ()	SAB				
<input type="checkbox"/>	Punga	DES*				
<input type="checkbox"/>	Saltar	FOR*				
<input type="checkbox"/>	Senso de Direção	SAB				
<input type="checkbox"/>	Sentir Motivação	SAB				
<input type="checkbox"/>	Sobrevivência	SAB				
<input type="checkbox"/>	Usar Cordas	DES				
<input checked="" type="checkbox"/>	Usar Instrumento Mágico	CAR				
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

ARMA			BÔNUS DE ATAQUE TOTAL	DANO	DECISIVO
ALCANCE	PESO	TAMANHO	TIPO	PROPRIEDADES ESPECIAIS	

ARMA			BÔNUS DE ATAQUE TOTAL	DANO	DECISIVO
ALCANCE	PESO	TAMANHO	TIPO	PROPRIEDADES ESPECIAIS	

ARMA			BÔNUS DE ATAQUE TOTAL	DANO	DECISIVO
ALCANCE	PESO	TAMANHO	TIPO	PROPRIEDADES ESPECIAIS	

ARMADURA/ITEM PROTEÇÃO		TIPO	BÔNUS DE ARMADURA	PENAL. POR ARMADURA
BÔN. MÁX. DES	FALHA MAGIA ARCANAS	DESLOCAMENTO	PESO	PROPRIEDADES ESPECIAIS

ESCUDO/ITEM PROTEÇÃO		BÔNUS DE ARMADURA	PESO	FALHA MAGIA ARCANAS	PENAL. POR ARMADURA
PROPRIEDADES ESPECIAIS					

MUNIÇÃO

[] []

As perícias marcadas com "■" não podem ser usadas por personagens que não tenham graduações nela. As perícias marcadas com um "X" são exclusivas de algumas classes. * As penalidades por armadura se aplicam ao teste. ** -1 de penalidade para cada 2,5 kg de equipamento.

